



AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIK LAMAPPAPOLEONRO SOPPENG

Akreditasi BAN-PT No.3300/SK/BAN-PT/Akred/Dipl.III/IX/2017

Alamat : Jl. Bukit Tuju Wali-Wali Watansoppeng, Website : <http://amiklps.ac.id>

FORMULIR PENGAJUAN JUDUL PROPOSAL TUGAS AKHIR

Mahasiswa yang mengajukan : Fauzia Ramadhani
NIM : 01720053
Jurusan / Program Studi : Manajemen Informatika

NO	JUDUL	✓
1	APLIKASI KENAIKAN PANGKAT DAN GAJI BERKALA PEGAWAI BERBASIS <i>WEB</i> PADA PUSAT KAJIAN DAN PENDIDIKAN DAN PELATIHAN APARATUR II LEMBAGA ADMINISTRASI NEGARA (PKP2A II LAN)	☐
2	APLIKASI <i>MARKETPLACE</i> JASA JAHIT BERBASIS <i>WEB</i> PADA KABUPATEN SOPPENG	☐

Watansoppeng, 20 April 2020

Disetujui Oleh :

Diajukan Oleh,

Ketua Program Studi,

Zul Fadli, S.E., M.A.P

Fauzia Ramadhani

NIDN. 0912068805

NIM. 01701053

Catatan :

- Masing-masing Judul Dibuatkan Abstrak Minimal 400 dan Maksimal 500 Kata
- Distor pada Ketua Program Studi

APLIKASI KENAIKAN PANGKAT DAN GAJI BERKALA PEGAWAI BERBASIS WEB PADA PUSAT KAJIAN DAN PENDIDIKAN DAN PELATIHAN APARATUR II LEMBAGA ADMINISTRASI NEGARA (PKP2A II LAN)

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun APLIKASI KENAIKAN PANGKAT DAN GAJI BERKALA PEGAWAI BERBASIS WEB PADA PUSAT KAJIAN DAN PENDIDIKAN DAN PELATIHAN APARATUR II LEMBAGA ADMINISTRASI NEGARA (PKP2A II LAN). PKP2A II LAN Makassar terdapat beberapa bidang di dalamnya yaitu Bidang Kajian Kebijakan & Inovasi Administrasi Negara (KKIAN), Bidang Pendidikan & Pelatihan Aparatur (Diklat), Bidang Administrasi dan Kelompok Jabatan Fungsional. Adapun sub bagian dari Bidang Administrasi yaitu Sub Bagian Perencanaan & Pelapor Evaluasi Program, Sub Bagian Keuangan dan Sub Bagian Umum & SDM.

Kenaikan Pangkat dan Gaji Berkala Pegawai adalah salah satu tugas pokok Sub Bagian Umum & SDM di PKP2A II LAN. Dalam mengelola Kenaikan Pangkat dan Gaji Berkala Pegawai masih dilakukan dengan pencarian data pegawai secara satu persatu. Untuk Kenaikan Pangkat (KP) dilihat dari tabel data pegawai berdasarkan tanggal mulai tugas golongan atau biasa disebut TMT Golongan-nya, sedangkan untuk kenaikan Gaji Berkala Pegawai (KGB) dilihat dari tabel KGB itu sendiri berdasarkan tahun KGB terakhir. Jika terdapat pegawai yang tahun KP maupun KGB-nya akan jatuh tempo maka akan diproses lebih lanjut, hal ini akan memerlukan waktu yang lebih banyak, dan tidak adanya *database* penyimpanan data yang dapat mengakibatkan kehilangan data, serta kemungkinan kesalahan dan keterlambatan informasi dapat terjadi yang bisa menyebabkan kerugian bagi pegawai maupun instansi itu sendiri.

Aplikasi berbasis *web* ini akan di bangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL serta di rancang menggunakan pemodelan *Unified Modelling Language* (UML). Teknik pengumpulan data adalah studi pustaka, observasi dan wawancara serta teknik pengujian aplikasi ini menggunakan metode *Black Box*.

Kata Kunci : Aplikasi, Web, PHP, MySQL, UML, Black Box

APLIKASI MARKETPLACE JASA JAHIT BERBASIS WEB PADA KABUPATEN SOPPENG

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Aplikasi *Marketplace* Jasa Jahit Berbasis *Web* Pada Kabupaten Soppeng. Aplikasi jasa jahit ini merupakan aplikasi pencarian penjahit yang ditujukan untuk masyarakat umum yang ingin mencari penjahit atau mendaftarkan diri sebagai penjahit. Masalah yang terjadi dalam melayani permintaan jasa jahit beberapa pelanggan baru terkadang belum mengetahui ongkos jahit dan berapa jenis layanan yang ditawarkan. Masalah lain yang terjadi adalah selama ini pengelolaan data jasa jahit masih menggunakan cara manual dalam proses transaksi. Data pelanggan tidak terorganisir dengan baik, selain itu pembuatan laporan masih dengan proses manual atau bahkan ada yang tidak membuat laporan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibangun sebuah Aplikasi *Marketplace* Jasa Jahit Berbasis *Web*. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL serta dirancang menggunakan pemodelan *Unified Modelling Language (UML)*. Teknik pengumpulan data adalah studi pustaka, observasi dan wawancara serta teknik pengujian aplikasi ini menggunakan metode *Black Box* dan metode pengembangan *Waterfall*. Adapun hasil penelitian ini adalah berupa Aplikasi *Marketplace* Jasa Jahit Berbasis *Web* yang dapat membantu masyarakat agar lebih mudah mencari penjahit yang diinginkan.

Kata kunci : Aplikasi, *Marketplace*, *Web*, *Black Box*, *Waterfall*